



試合名・会場・日付・コート名・何試合目を書く。



U-12 ミニバスケットボール
スコアシート 2019 記入マニュアル

大会名	NBJカップ		日付	R1 年 5 月 1 日	時間	14 : 30
スコア	チームA	8 - 4	チームB	クルーチーフ	アンパイア	
Score	33	11 - 9	27	スコアラー	タイムラー	
		7 - 7		Aスコアラー	ポイントブロッカー/レフェリー	
		7 - 7				
		(延長)				

真ん中は各クォーターの得点
四角の中には合計得点を書く。

ゲーム終了後、スコアシートの記録が
すべて書き終わってからフルネームで
①～⑥の順番に承認のサインをする。

ユニフォームの色と
チーム名を書く。

キャプテンには
大文字で (CAP)

タイム・アウトを取ったらXを書く。
使わなければ - を引いて消す。

JBAへ届けている
下3ケタの番号を書く。

背番号を書く。

クォーターごとに4個まで
のファウルをxで書く。
終了後、空ワクは消さない。

チームA:	白のベンチはTOに向かって右		タイムアウト	
Team A	○○○○ ミニ (白)		① ② ③ ④ OT	
	トーナメント上段・ユニフォームが白のチーム		① ② ③ ④	
No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限
				ファウル
				1 2 3 4 5
1	1 1 1	○○○○ (CAP)	4	P ₁ P ₁ P ₃
2	2 2 2	○○○○	5	P ₂ P ₃
3	3 3 3	○○○○	6	
4	4 4 4	チームメンバーの 氏名を記入	7	P ₃ P ₃ P ₄
5	5 5 5	○○○○	8	
6	6 6 6	○○○○	9	
7	7 7 7	○○○○	10	
8	8 8 8	○○○○	11	
9	9 9 9	○○○○	12	
10	1 2 3	○○○○	13	P
11	4 5 6	○○○○	14	
12	7 8 9	○○○○	15	
13	9 8 7	○○○○	16	
14	6 5 4	○○○○	17	
15	3 2 1	○○○○	18	
コーチ:	0 1 2	○○○○		B ₃ M ₃
A.コーチ:	3 4 5	○○○○		

- ・ディスクォリファイ退場 …… [D]
- ・コーチのテクニカル …… [C]
- ・ベンチのテクニカル …… [B]
- ・マンツーマンペナルティ …… [M]

コーチのテクニカルファウル等
はチーム・ファウルに数えない

プレイヤーやコーチのファウルを、そのつど空ワクに記号を書く。
ゲームの終わりには、使わなかった空ワクすべてに-を引いて消す。

ファウルの記号

P : パーソナル・ファウル
U : アンスポーツマンライク・ファウル
T : テクニカル・ファウル

- ファウルの記号の右下に
ファウルが起きた
クォーターの数字を書く。 P₁₂₃₄
- フリー・スローが与えられる
場合は ['] をファウルの
記号の右上に書く。 P'

例: 第1クォーターにテクニカル・ファウルを
したプレイヤーへの記号 T₁

例: 第3クォーターにフリースローが与えられるパーソナル
・ファウルをしたプレイヤーへの記号 P'₃

ランニング スコア		RUNNING SCORE	
A	B	A	B
1	1	41	41
2	2		
3	3		
4	4		
5	5		
6	6	46	46
7	7	47	47
8	8	48	48
9	9	49	49
10	10	50	50
11	11	55	55
12	12	56	56
13	13	57	57
14	14	58	58
15	15	59	59
16	16	64	64
17	17	65	65
18	18		
19	19		
20	20		
21	21		
22	22		
23	23		
24	24		
25	25		
26	26		
27	27		
28	28		
29	29		
30	30	70	70
31	31	71	71
32	32	72	72
33	33	73	73
34	34	74	74
35	35	75	75
36	36		
37	37		
38	38		
39	39		
40	40		

フィールド・ゴール
得点したチームのランニング・
スコアからの数字を / で消す。
となりのらんに得点をした
選手の背番号を書く。

フリースロー
得点したチームのランニング・
スコアからの数字を ● で消す。
となりのらんに得点をした
選手の背番号を書く。

クォーター・延長終了
各クォーター・各延長時限の
終わりに各チームの最後の
得点を ○ で囲む。
わくの下に 1本の横線を引く。

誤って自チームのバスケット
にゴールした場合
得点したチームのランニング・
スコアからの数字を / で消す。
となりのらんに ▲ を書く。

ゲームの終了
合計得点を ○ で囲む。
わくの下に 2本の横線を引く。
その下の使わなかったわくに
左上から右下へのナナメ線 / を引く。

勝利チーム	勝ったチーム名と 終了時間を記入
試合終了時間	